

## **TITOLO: “DIGITALMENTE INSIEME”**

**CODICE ID: 242173**

**Accesso alla piattaforma per la registrazione:**

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

**Link di collegamento al sito dell'istituto:**

<https://www.istitutocomprensivobudduso.edu.it/documento/pnrr-investimento-2-1/>

**Piattaforma di e-learning:** Microsoft Teams

**Tipologia:** online

**Data inizio corso:** 06/05/2024

**Data conclusione corso:** 30/06/2024

**Durata ore:** 18

**Numero di posti:** 20

**Macroarea:** Transizione digitale

**Destinatari:** docenti scuola infanzia, primaria e secondaria di primo grado

**AreaDigCompEdu:** 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale

**Livello di Ingresso:** A2 Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base

**Data inizio iscrizioni:** 08/04/2024

**Data fine iscrizioni:** 05/05/2024

**Obiettivo del progetto:**

Il progetto mira a potenziare le competenze digitali del personale scolastico attraverso attività di formazione innovative e sperimentazioni sul campo. L'intervento comprenderà diversi moduli, ognuno focalizzato su un aspetto specifico della transizione digitale.

### **PROGRAMMA**

( I dettagli degli argomenti e la durata della macroarea potrebbero subire variazioni )

**Digital Storytelling: (6 ORE)**

- Definizione e Importanza del Digital Storytelling.
- Applicazioni pratiche nelle lezioni.

- Sperimentazione avanzata con strumenti innovativi
- Narrazione lineare
- Creazione di storie digitali con strumenti online.
- Epub editor
- Canva
- Spreaker
- Animazioni stop motion
- Animazione non lineare
- Twine
- Narrazione collaborativa (Epub editor)
- Narrazione adattativa
- Twine

### **Realtà Aumentata: (2 ore)**

- Introduzione e concetti di base della Realtà Aumentata.
- Creazione di contenuti con Realtà Aumentata.
- Implementazione e strategie in classe.
- Realtà Aumentata per l'apprendimento attivo.

### **Il cyberbullismo: (3 ore)**

- Il bullismo
- Il bullismo in Italia.
- Il bullismo nell'ordinamento giuridico
- I dati personali e la violazione della privacy
- Regolamento UE 2016/679
- La normativa italiana
- Internet e protezione della persona
- Rilevanza penale del fenomeno del cyberbullismo

### **ePub editor: (3 ore)**

- ePub editor e la realizzazione di un Ebook
- immagini audio e video
- quiz interattivi

### **Coding base: (3 ore)**

- Robotica educativa
- Scratch
- Storytelling
- Progetti di esempio

### **Intelligenza artificiale: (1 ora)**

- Il ruolo strategico dell'AD nella diffusione dell'innovazione a scuola
- Riferimenti normativi framework e modelli per l'AD
- Piani di intervento per la formazione interna
- Aggregatori, strumenti e risorse
- Modelli per la progettazione e la valutazione.

### **Calendario attività (18 ore)**

Lunedì 06/05	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00
Lunedì 13/05	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00
Lunedì 20/05	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00
Lunedì 27/05	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00
Venerdì 31/05	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00
Lunedì 03/06	(3 ore) dalle 16.00 alle 19.00